

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



CIRCOLO DIDATTICO STATALE "Eduardo De Filippo"

"Tips per l'innovazione 2"

Il progetto prevede lo svolgimento di attività di animazione digitale all'interno della scuola, consistenti in attività di formazione di personale scolastico, realizzate con modalità innovative e sperimentazioni sul campo, mirate e personalizzate, sulla base dell'individuazione di soluzioni metodologiche e tecnologiche innovative da sperimentare nelle classi per il potenziamento delle competenze digitali degli studenti, anche attraverso l'utilizzo della piattaforma "Scuola futura". Le iniziative formative si svolgeranno nell'anno scolastico 2023-2024 e si concluderanno entro il 31 agosto 2024. È previsto un unico intervento che porterà alla formazione di almeno venti unità di personale scolastico. Le azioni formative realizzate concorrono al raggiungimento dei target e milestone dell'investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1 - del Piano nazionale di ripresa e resilienza, finanziato dall'Unione europea - Next Generation EU, attraverso attività di formazione alla transizione digitale del personale scolastico e al coinvolgimento della comunità scolastica per il potenziamento dell'innovazione didattica e digitale nelle scuole.

Attraverso il percorso formativo proposto, i partecipanti sperimenteranno nuovi strumenti operativi atti a migliorare l'efficacia dei processi di insegnamento/apprendimento e supportare le attività curriculari previste. L'uso consapevole degli strumenti digitali diventa essenziale per trasformare i momenti tradizionali dell'apprendimento in una didattica motivante, significativa e coinvolgente, pur mantenendo profonde radici educative. La proposta progettuale vuole favorire un primo approccio alla creazione e all'utilizzo di contenuti anche in realtà aumentata e mista che consenta uno scambio interdisciplinare e che, successivamente, abbia una ricaduta su tutti gli allievi. L'utilizzo della tecnologia anche in chiave creativa favorirà lo sviluppo di competenze trasversali di inclusione e di motivazione.

PROGRAMMA DEL CORSO:

Tre incontri da tre ore e un incontro di un'ora in presenza, per un totale di 10 ore, + 15 ore di autoformazione

Incontro 1: Introduzione alle Nuove Tecnologie in Educazione (3 ore)

- Panoramica delle tecnologie emergenti
- Vantaggi dell'integrazione delle tecnologie in aula
- Presentazione e utilizzo pratico di Paint 3D
- Presentazione e utilizzo pratico di Sketch metalab



CIRCOLO DIDATTICO STATALE "Eduardo De Filippo"

Incontro 2: Creatività e Multimedia nella Didattica (3 ore)

- Creazione di contenuti multimediali coinvolgenti
- Creare digital storytelling
- Presentazione e utilizzo pratico di Scratch junior

Incontro 3: Promuovere la Creatività attraverso ambienti Digitali (3 ore)

- Risorse online per lo sviluppo della creatività
- Zaplycode
- Utilizzare applicativi in realtà aumentata
- AR con ARSbook

Incontro 4: Elaborato finale (1 ora)

- Realizzare un progetto utilizzando le tecnologie presentate.

CALENDARI INCONTRI

"Tips per l'innovazione 2"	
Giovedì 22 febbraio	dalle 16:00 alle 19:00
Giovedì 29 febbraio	dalle 16:00 alle 19:00
Giovedì 7 marzo	dalle 16:00 alle 19:00
Martedì 19 marzo	dalle 16:00 alle 17:00

Santa Maria la Carità 15/02/2024

L' Animatore Digitale
Filosa Enza

Team per l'innovazione digitale
Cesarano Fiorenza
Rotondale Giuseppina
Visconti Iolanda